

TikiTaka 3v3 Regler

Om inget annat anges nedan gäller FIFAs regelverk

Åldersklasser

Ålderklass avgörs av den äldsta spelarens födelseår.

Lagregistrering

Maximala antalet spelare i ett lag är 5, tre utespelare och 2 ersättare (ett lag måste ha minst 2 utespelare). Det finns inga målvakter i 3v3. Spelare får endast spela med ett lag under hela turneringen. Laguppställningsändringar och tillägg måste göras innan lagets första match.

Utrustning

Alla spelare i ett lag måste använda likfärgade tröjor. Om båda lagen har samma färg är det "bortalaget" som byter.

Alla spelare måste bära benskydd. Spelare utan benskydd kommer inte att tillåtas att spela.

Bollstorlekar: PF7 använder storlek 3, PF8 - PF12 använder storlek 4, PF13 – U18 använder storlek 5.

Planmått

Spelplanens rekommenderade mått är 18x28 m. (Min mått 16x25, max mått 20x31)

Mål

Målets min mått är 65x115, max mått är 120x240 m.

Matchtid

Matchtiden är 2x7 minuter med en minuts halvtidsvila (sidbyte).

Poäng

Vid gruppspel får vinnande lag 3 poäng och vid oavgjort 1 poäng var.

Övertid vid slutspel

Vid oavgjort resultat i slutspel tillämpas tre minuters "Golden Goal". Det lag som först gör mål under overtiden är vinnare. Om inget lag har gjort mål under de tre minuterna skall vinnaren utses genom straffar. Det lag som står uppsatt som hemmalag börjar straffsparksläggningen. Lagen lägger varannan straff tills ett avgörande skett. Straffläggare roteras inom respektive lag (dvs. ingen spelare får lägga två straffar förrän alla spelarna i laget lagt varsin).

Byten

Byten kan göras när som helst under matchen och bytet ska ske vid mittlinjen.

Fasta situationer

Alla fasta situationer är indirekta, med undantag för hörnor och straffar.

5-meters regeln

Vid alla fasta situationer måste försvarande spelare stå minst fem meter från bollen. Om den fasta situationen är närmare än fem meter från det offensiva målet skall bollen placeras fem meter från målet i linje med den plats där förseelsen skedde.

Mål

Mål kan endast göras från ett lags offensiva planhalva.

Offside

Det finns ingen offside

Glidacklingar

Glidackling renderar i frispark eller straff (om glidacklingen förhindra en klar målchans).

Inkast

Bollen ska sparkas in från sidlinjen istället för att kastas.

Inspark

Kan tas från valfri plats på kortlinjen förutom utefter mållinjen.

Avspark

Är indirekt och kan tas i valfri riktning.

Straffsparkar

Straff tilldelas om en klar målchans stoppas ojuste. Straff slås direkt från straffpunkten vid mittlinjens mitt. Alla spelare skall placera sig bakom mittlinjen utan att förhindra/störa straffskytten. Resulterar inte straffen i mål blir det inspark för försvarande lag (gäller även om straffen tar i stolpen).

Sportsmannaanda

Spelare, tränare och åskådare förväntas agera i god sportsmannaanda. Klagomål på domarna kommer inte att tolereras. Varje antydning på ett sådant beteende riskerar diskvalificering av det ansvariga laget från turneringen.